



AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE VILLA HERMOSA

LA ROMANA, REP. DOM.

RNC:4-30-03673-2


EDUARDO FAMILIA dice que se le informo que ese cubo fue prestado que él tenía que devolverlo pero que por el afán del cambio de administración no hubo tiempo de recoger ese bien, pero que a nosotros nos interesa la recuperación del mismo ya que no hay nada que certifique esa negociación.

El regidor BRAULIO MEJÍA dice que en la comisión de transición del concejo se le entrego un informe donde decían que se le presto el cubo al señor **AMADO BAEZ** en ese sentido yo le hago la pregunta al señor **AMADO BÁEZ**, ¿tiene usted alguna propuesta al respecto? A lo que el señor **AMADO BÁEZ** contesto, si como este ayuntamiento me adeuda Novecientos mil RD\$ 900,000.00 pesos por trabajos deslizado propongo que me descuenten el valor del cubo de esa deuda.

RAFAELA LOPEZ RONDON: dice estar en la misma tesitura de los demás colegas que ese es un bien Público y nosotros fiscalizamos que quisiera que se le busque una solución amigable para que nadie salga perjudicado. El presidente agradeció al señor **AMADO BÁEZ** su participación y le manifestó que la administración le hará una propuesta más adelante. Acto seguido el presidente del concejo dio inicio con la agenda y sometió a discusión el presupuesto 2021, y pregunto si alguien tenía alguna observación. El regidor **PEDRO DE LA ROSA** manifestó que se debe elaborar un reglamento para trabajar el tema del presupuesto, que se deben invitar técnicos y la sociedad civil, que debemos dividirlo por parte y venir cada vez que toque la discusión de esa parte conforme lo dispone el Art 327 de la ley 176-07

Esa propuesta es acogida por todos y el presidente comisionó a, Los regidores/a **RAFAELA LÓPEZ RONDÓN, BRAULIO MEJÍA Y A PEDRO DE LA ROSA** a los fines de que elaboren el reglamento de discusión del

C/ Amín Abel Hasbun no.17, Municipio de Villa Hermosa, La Romana, Rep. Dom. Telf. 809-813-4144

 Ayuntamiento de Villa Hermosa;  @villahermosagob;  ALCALDIA DE VILLA HERMOSA